

Depois de fazeres todos os jogos, transforma este folheto num cartaz. Podes afixá-lo no teu quarto e recordares a tua visita ao Convento de Cristo em Tomar. Há mais três cartazes para colecionares. Procura-os quando visitares o Mosteiro de Alcobaça, a Universidade de Coimbra, Alta e Sofia e o Mosteiro da Batalha. Estes quatro núcleos fazem parte do grupo de lugares que são Património da Humanidade na Região Centro de Portugal.

IMAGINA UM TESOURO...

O CONVENTO DE CRISTO EM TOMAR

Há algum mistério
por resolver?

Porque era este
castelo considerado
invencível?

Quem eram os Templários?
Monges ou cavaleiros?

O que tem uma janela
escondida a ver com amor?

É verdade que os Cavaleiros
Templários tinham muitos
segredos?

PATRIMÓNIO DA HUMANIDADE
CENTRO DE PORTUGAL
www.patrimoniomundialdocentro.pt



ALCOBAÇA

BATALHA

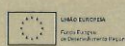
TOMAR
CIDADE TEMPLEIRA

CÂMARA MUNICIPAL
COIMBRA

UNIVERSIDADE DE
COIMBRA

Co-Financiamento

CENTRO 2020



Parceiro Estratégico

Direção Geral do
Património Cultural

Colaboração Institucional

Direção Regional de
Cultura do Centro

JOGO 1

Porque era este castelo considerado invencível?

O Castelo dos Templários é considerado uma estrutura militar inteligente que nunca se deixou conquistar porque tinha: um alambor (uma rampa larga em torno da muralha exterior) **1** e duas torres de vigia: a Torre de Menagem **2** e a Charola (uma igreja tipo fortaleza) **3**. Para além disso, foi erguido em cima de um terreno rochoso, o que impedia que fosse escavado um túnel para dentro do recinto.

Consegues identificar, na grande imagem do cartaz, cada um dos espaços numerados? Escreve o número correto junto a cada construção.



Manto branco com a cruz dos Templários

Cota de malha

Elmo



Calçado de ferro

Espada

JOGO 2

Quem eram os Templários? Monges ou cavaleiros?

Os Templários faziam parte de uma ordem religiosa e militar. Os monges eram, assim, cavaleiros que seguiam votos de pureza e pobreza e, ao mesmo, tempo combatiam para espalhar a fé cristã.

Este Templário está preparado para ir em missão. Consegues identificar cada elemento do seu equipamento? Com setas, liga os nomes ao equipamento certo.

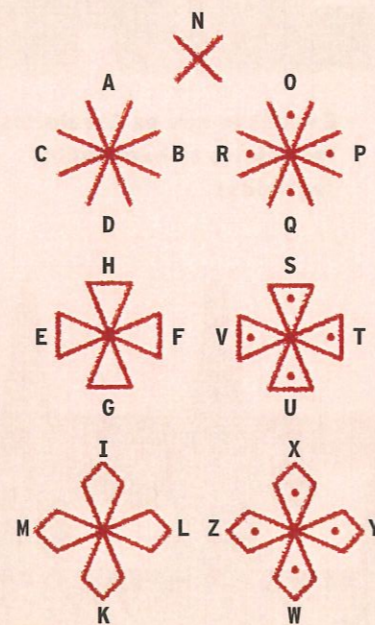
JOGO 3

É verdade que os Cavaleiros Templários tinham muitos segredos?

Dizem que os Cavaleiros Templários eram uma irmandade cheia de regras secretas... Um destes segredos julga-se ser a escrita em código que usavam para comunicar. Repara no aspeto que teria uma mensagem encriptada. Consegues descodificá-la?

< > v > Δ > V V V > Λ Δ > Λ Δ

> > Δ v < v v v x v > Δ < Δ > v



JOGO 4

Há algum mistério por resolver?

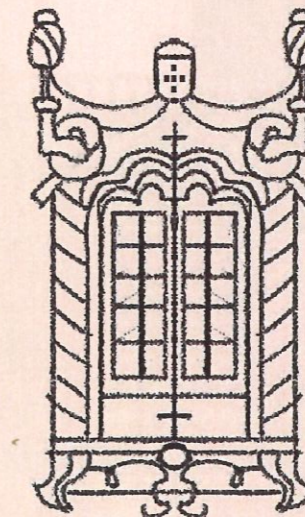
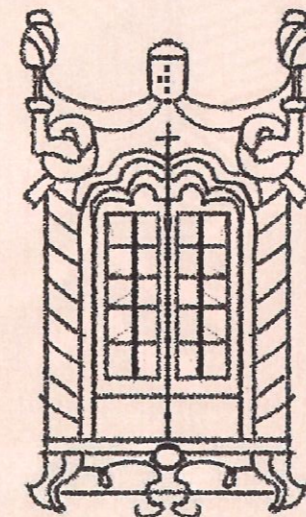
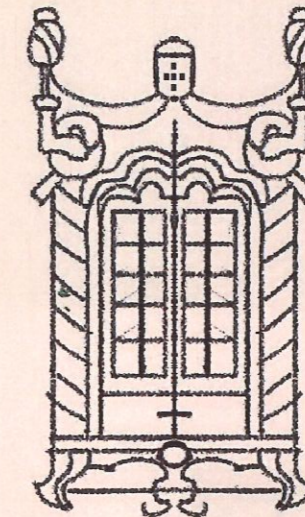
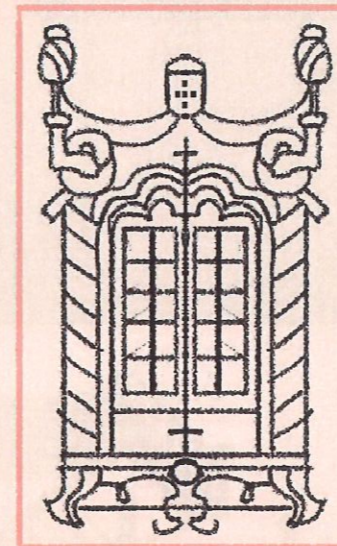
Dentro da Charola encontra-se um tubo enorme e misterioso. Já alguma vez o viste?

Os especialistas discutem para que terá servido, pois há muitas coisas que não percebem. Eis algumas:

- 1) Parece pertencer a um órgão, mas não é metálico. Porque terá sido feito em madeira e coberto de couro?
- 2) Como é que o órgão comunicaria com este tubo, já que não parece existir qualquer ligação entre eles?
- 3) Quem o terá construído? Que frequência de som emitiria?

Como vês, os investigadores continuam a ter perguntas sem resposta.

Consegues imaginar para que serviria este tubo? Inventa e escreve a tua teoria!



JOGO 5

O que tem uma janela escondida a ver com amor?

Os claustros construídos por D. João III vieram tapar parte da igreja que o seu pai, D. Manuel I, tinha erguido. Mas porque terá o filho escondido a igreja do pai? Há quem diga que D. João III o fez porque o pai lhe tinha roubado a bela Leonor de Áustria que lhe estava destinada para esposa! Apesar de escondida, uma das janelas desta igreja ainda pode ser vista. (Procura-a no Claustro Principal...)

Observa a primeira imagem que representa a janela escondida. Depois, descobre entre estas 3 janelas aquela que é igual à original.